



Parco di Bilù

Colonia estiva per bambini e ragazzi

Dalla Carta Dei Diritti: **Principio settimo**

“ ...il fanciullo ... ha diritto a godere di un’ educazione che contribuisca alla sua cultura generale e gli consenta, in una situazione di eguaglianza e di possibilità, di sviluppare le sue facoltà, il suo giudizio personale e il suo senso di responsabilità morale e sociale, e di divenire un membro utile alla società. Il superiore interesse del fanciullo deve essere la guida di coloro che hanno la responsabilità della sua educazione e del suo orientamento ... in primo luogo sui propri genitori. Il fanciullo deve avere tutte le possibilità di dedicarsi a giuochi e attività ricreative che devono essere orientate a fini educativi; la società e i poteri pubblici devono fare ogni sforzo per favorire la realizzazione di tale diritto ... ”

Le nostre Colonie Estive, come tutti i progetti dedicati alle scuole, ed in generale ai bambini ed agli adolescenti, hanno, tra gli altri, l’obiettivo dell’aggregazione al di fuori del contesto scolastico. Le attività che proponiamo sono il frutto di una progettazione scrupolosa e curata da esperti, che hanno come riferimento la ricerca pedagogica e didattica, la Carta Costituzionale e la Carta dei Diritti dei Bambini.

Intendiamo contribuire alla costruzione di un futuro nel quale la comunità degli adulti sia consapevole che bambine e bambini sono cittadini, che possono agire e trasformare e non solo adattarsi.

Tutto questo avviene con l’intento di integrare tutti, con una particolare attenzione verso coloro i quali abbiano più bisogno, per non precludere a nessuno la possibilità di intraprendere un’ esperienza di vita sana ed unica, nel suo genere,.

I soggiorni all’ interno delle nostre colonie offriranno la possibilità di sperimentare situazioni molto significative: dalla socializzazione con coetanei del territorio ad esperienze a diretto contatto con la natura ... non è proprio comune poter dormire all’ interno del bosco in strutture attrezzate ...!

Dove siamo

Il Parco si trova a cinque minuti dal casello autostradale di Berceto, sull’ autostrada A15 Parma-La Spezia.

La struttura

Il Parco di Bilù, nasce in un luogo di rara bellezza, immerso nella catena Appenninica Emiliana, in un altopiano circondato da boschi di castagni e faggi secolari. All’ interno di questa suggestiva cornice si trova una struttura ricettiva, accogliente, moderna, dotata di comfort e tecnologie.

La struttura dispone di aree interne, attrezzate per il pernottamento dei gruppi, suggestive baite in legno dotate di letti e servizi con docce, divisi per maschi e femmine.

Inoltre , il Seminario Vescovile di Berceto, adiacente al Parco di Bilu’, mette a disposizione il proprio ostello e tutti gli spazi sportivi per i nostri iscritti.



I partecipanti ai nostri campi estivi, potranno usufruire dell' atelier interno, per praticare attività di laboratorio e creative, mentre per la parte di animazione, il parco, offre ettari di prati e boschi solcati da ruscelli, stagni e laghetti.

Chi siamo

L'equipe di esperti che gestisce il parco di Bilù nasce moralmente nel 2005 a Bardi, con l' attuale direttore artistico Filippo Bigliardi, allora nei panni di un giovane organizzatore di centri estivi, alle prese con l'irrisolvibile quesito di come si potesse riempire in modo piacevole il tempo di questi ragazzi . Ovviamente, il denaro a disposizione era poco, era il frutto della "colletta" dello staff degli organizzatori. Con poche forbici recuperate, montagne di carta stagnola e stracci di fortuna, qualche vecchia tempera e pennelli spelacchiati, cominciarono a prendere vita le prime armature, i primi elmetti e i primi, sgangheratissimi, archi.

L'incredibile successo dell'iniziativa portò alla nascita dei primi progetti educativo/ didattici per le scuole e dei week-end dedicati ai bambini, che nel tempo sono diventati un punto significativo delle nostre proposte a livello nazionale, sia per le scuole, sia per le famiglie.

Sono moltissimi gli enti che ad oggi si sono appoggiati in partnership alla Compagnia S. Giorgio e il drago (www.sangiorgioeldrigo.it) e Un Mondo di avventure (www.unmondodiavventure.it) tra questi a titolo meramente esemplificativo possiamo ricordare:

ENTI PUBBLICI:

Amministrazioni comunali e/o provinciali di: Almenno, Andalo, Angone, Arona, Barzio, Bardi, Bellinzona, Bettola, Besate, Bobbio, Bolzano Novarese, Bovezzo, Branzi, Brebbia, Brembate, Brembilla, Brescia, Brumano, Buccheri, Calco, Caminata, Camporone, Cassano D'Adda, Castel Tesino, Castello fraz. di Valsolda, C. Delle Stivere, Castelnuovo, Cermenate, Chiavenna, Cislago, Codevilla, Cornaredo, Corneliano Bertario, Crevalcore, Cusano Milanino, Cusago, Desio, Fidenza, Finale Emilia, Frassinoro, Gallarate, Gambol, Garniga Terme, Gerenzano, Gosolengo, G. Grazzano Visconti, Linate, Lecco, Legnano, Locate Triulzi, Linate, Lomello, Lonate Ceppino, Malgrate, Manerba del Garda, Marnate, Meda, Mendrisio, Merate, Milano, Montanaro, Montefiorino, Monza, Mortara, Motta Filio Castro, Muggiò, Oggiono, Oglianico, Oreno, Ottobiano, Santa Maria Maggiore, Paderno d'Adda, Palagano, Parabiago, Pomarolo, Porlezza, Provincia di Pavia, Pieve Emanuele, Pieve Tesino, Porto Tolle, Rapallo, Ravarino, Recco, Regione Valle d'Aosta, Rezzago, Robbio, Robecco sul Naviglio, Romagnano Sesia, Roncello, San Cesario sul Panaro, San Giovanni in Marignano, Santa Maria Maggiore, Sala Consilina, Saludecio, Seregno, Settala, Siziano, Somaglia, Solto Collina, Stresa, Tassera, Tortona, Torri del Benaco, Trento, Tromello, Vedano Olona, Vercelli, Vittuone, Volta Mantovana, Repubblica di San Marino.

ENTI PRIVATI:

Air Dolomiti, Albacom, Amatori Rugby Milano, Atm, Aviva Assicurazioni, Baker Mc Kenzie, Banca Intesa, Brembo, Carical, Cariplo – Lyoncassa Rurale Caldonazzo, Caterpillar Bitelli, Carrefour, Coop Adriatica, Dhl International, DirectLine, Equipe Nautica, Ergo Assicurazioni, Eurofly, Europ Assistance, D&G, Digital Bros, Giunti Editore, Glaxo SmithKlein, H3g, Hotel Prince Savoia Milano, Istituto Europeo Oncologia, J.W. Thompson, Jakala, Kodak, La Previdente Assicurazione, Liquigas, Newton Management, Magnet Marelli, Merloni Elettrodomestici Uk, Milano Assicurazioni, Nielsen, New Holland, Omnitel Pronto Italia, Oeh H. Cipriani Venezia, Orange Juice (Zucchi), Pagine Utili Mondadori, Partesa – Rr. Heineken, PathNet Telecom Italia, Pirelli Pneumatici, Planeta Junior Gr De Agostini, Promo-est (Beirsdorf – Nivea), Ras, Simens, Sip-Telecom, Sky Italia, Swatch, Tam Tam Studio Associato.

ASSOCIAZIONI:





FAI Fondo Ambiente Italiano, Excalibur, Media Aetis, Lake Lugano, Arte e Estieri, Unione Esercenti Gerenzano, Il Tocco, In-castro Vogogna, Palio di Legnano. Pro loco: Agnosine, Cassano D'Adda, Chiavenna, Cusago, Manerba del Garda, Oglianico, Oreno, Rezzago.

La nostra organizzazione è fondatrice, inoltre, del circuito de I MAGICI CASTELLI. (www.magicicastelli.it), con oltre 30 castelli Italiani convenzionati per i progetti ludico-didattici per le scuole. La Compagnia è articolata per aree di competenza, ognuna di esse è seguita da professionisti del mondo della didattica e della formazione giovanile, garantisce un ricco patrimonio di conoscenze sviluppate negli anni.

- Dott.ssa Clara Chiesa: Attività di gruppo
- Dr. Andrea Tagliapietra: Organizzazione generale
- Dott.ssa Chiara Speriani: Logistica
- Dr. De Pretis Stefano: Area Laboratori ed esperimenti scientifici
- Dr. Fabio Franzini: Area Biologica e Alimentare.

IL PROGETTO

La Finalità

I soggiorni per i bambini alla colonia di Bilù vorrebbero esprimere anzitutto **benessere**, che si concretizza nella gioia di vivere nel proprio tempo ... nel presente ... in quello che si sta facendo ... nel contatto e nel rispetto della natura ... nell'ascolto dei sogni, dei desideri, della fantasia ... nel rispetto del proprio IO

Per bambini ed adolescenti, aria buona, movimento, nuovi amici ed avventura!!

L'approccio Metodologico/ Didattico

- Laboratoriale
- Sensoriale
- Ludico
- Relazionale
- Sportivo

Temi:

Le attività proposte affronteranno

- Ecosostenibilità
- Rispetto delle regole
- Contrapposizione bene/male

Obiettivi

- Accoglienza ed accettazione di tutti da parte di tutti;
- Presa di coscienza delle proprie difficoltà;
- Fare propri, all'interno di un gruppo, valori universalmente condivisi;
- Sviluppo del senso di appartenenza;
- Sviluppo della capacità di impegnarsi concretamente, anche a scopi “ sociali “;
- Espressione della propria creatività e quindi del proprio essere.

Contenuti

TEMA Coltivazione

- Cereali: grano – orzo – mais
- Ortaggi: legumi - verdure – frutta
- Uva
- Miele: le api e il loro ruolo in natura (cruciale)

TEMA Allevamento

- La Mucca, La Pecora, La Capra: latte e pascoli
- Le Galline: le uova
- Il Maiale: lo spazzino della fattoria

TEMA Trasformazione

- Cereali: il pane, la birra, la polenta
- Ortaggi: le conserve
- Uva: il vino
- Il Latte e il formaggio: il latte è una materia viva, i batteri e la produzione del formaggio.

Esempio di proposta operativa

Creazione personaggi animati (travestimento): il contadino Sig. Dino, il batterio buono Sig Bacillo, il lievito Sig. Saccaromicio



Attraverso il Sig. Dino, che di cognome farà Conta si crea il racconto della vita della Fattoria (la coltivazione del grano/orzo/mais, l'allevamento degli armenti, le api) e da qui ci si collega alla trasformazione dei prodotti.

Tutti questi laboratori sono riconducibili al tema dei mestieri tradizionali, che Sig. Dino ha imparato dai suoi avi, da secoli di trasmissione orale del sapere contadino. Il mondo contadino è in simbiosi con la natura, traendone vantaggio e permettendo la tutela del paesaggio (un certo tipo di agricoltura come sistema di difesa dell'ambiente dal dissesto idrogeologico).

TEMA proteggi l'ambiente

Esempio di proposta operativa

“ Nel bosco incantato” Avventura in costume

L'avventura in costume è un modo per giocare ed imparare, un'esperienza che consente ai partecipanti di immedesimarsi totalmente in un personaggio storico o leggendario e “ vivere “ in un'epoca ed in un luogo del passato, del futuro, della fantasia.

Il modo più semplice per spiegare come funziona un'avventura in costume è pensare ad un libro, una rappresentazione teatrale o ad un film, nei quali esistono due figure principali ben distinte: i personaggi giocatori, bambini d'età compresa fra i 6 e i 14 anni, i trainer, giocatori adulti i quali, essendo a conoscenza della trama della fiaba, hanno compiti molto importanti. Devono trasportare nel vivo dell'avventura gruppi di giocatori, recitare con loro, creare lo spirito del gioco... dare importanza alle singole esigenze dei partecipanti ed al lavoro di gruppo, coinvolgere ed inserire tutti nella giusta situazione, con il fine di raggiungere lo scopo finale.

Nel gioco, i trainer (che possono essere uno o più per squadra), hanno il compito di accompagnare il proprio gruppo nei luoghi dove si sviluppa la vicenda, riadattando la trama iniziale in base alle azioni dei giocatori.

Il ruolo dei giocatori è di vivere i personaggi creati. Essi non conoscono la trama, ma interagiscono al fine di raggiungere lo scopo indicato nel breve racconto iniziale. Una componente fondamentale, per poter meglio immedesimarsi nei personaggi, è rappresentata dall'apparato scenico dell'ambientazione che può essere costituito da semplici costumi o accompagnato da elementi di fondo.

Le avventure si sviluppano solitamente in luoghi all'aperto, nei quali gli animatori dividono i giocatori in gruppi con lo scopo di raccontare loro gli estremi dell'avventura.

Le scene si susseguono una dopo l'altra, rispettando la trama e i cambiamenti apportati dagli eventi. I personaggi coinvolti nell'avventura rappresentano un gruppo che deve collaborare per raggiungere uno scopo comune, attribuendo così all'avventura in costume la finalità educativa.





TEMA incontro con la storia e la leggenda

Esempio di proposta operativa

“Notte di Frontiera”

Immersi in una spettacolare e suggestiva cornice, i nostri ospiti saranno trasportati ai tempi del mitico e leggendario Far West. Tutti i partecipanti indosseranno abiti a tema forniti dalla nostra organizzazione, diventando protagonisti di momenti e situazioni spettacolari, per vivere di persona ciò che libri e cinema non possono spiegare!

Accolti da attori che introdurranno l' ambientazione e la storia dell' avamposto, comandato dal Capitano Mortimer.

Cowboy ed indiani, malvagi personaggi, colpi di scena ed avventure nel bosco, nella prateria, fino ad arrivare al lago dello sciamano.

Durante la sera, come in un' antica carovana, si potrà gustare una cena a tema, l' armonia dell' accampamento si farà sentire intorno al fuoco, ma dall' alto della montagna un terribile ruggito riecheggerà nella valle.. Chi avrà il coraggio di addentrarsi nella foresta?

Una esperienza a fortissima valenza emozionale e partecipativa, unica nel suo genere.

TEMA le risorse naturali

Esempio di Proposta Laboratoriale

Laboratorio Rinnoviamo il Pianeta

In questo laboratorio i piccoli apprendisti scienziati scopriranno cos'è un ecosistema, le forme di energia da cui traggono nutrimento i vari "abitanti" e l'equilibrio che ne permette la sopravvivenza. Scoprendo i meccanismi con cui il nostro pianeta mantiene questo equilibrio impareranno l'importanza di nostri piccoli e grandi gesti ,che contribuiscono a preservarlo: il riciclo, una corretta alimentazione, un utilizzo ridotto o più intelligente delle energie, fino a scoprire fonti di energia alternative e rinnovabili.

Guidati dai nostri scienziati i piccoli assistenti potranno scoprire come è fatto il terreno, creare un filtro naturale, scoprire con un fiore come sostanze nocive possono entrare nei nostri alimenti, realizzare un dispositivo che utilizza energia eolica, usare diversi tipi di energia per realizzare dei



piccoli motori, utilizzare pannelli solari o altre forme di energia rinnovabile per alimentare piccoli dispositivi.

Le attività proposte sono semplici e a carattere ludico, per risultare coinvolgenti, divertenti ed alla portata di tutti i bambini.

In funzione dell'età media, è possibile che alcuni esperimenti e laboratori, illustrati qui a titolo di esempio, siano sostituiti da altri più idonei, pur sempre inerenti a ciascun laboratorio, in modo da lasciarne inalterata la finalità didattica.

TEMI

- Consumo sano ed equilibrato dei prodotti alimentari
- No agli sprechi

Esempio di Proposta Ludico-didattica

“Tutti al mercato!”

I Bambini sono immersi in un mercato ricco di meraviglie della natura, tutti prodotti buoni da scegliere e da mangiare, tra cui anche alimenti potenzialmente negativi ...

Come facciamo a spiegare loro l'importanza di mantenere una dieta sana ed equilibrata?

Come facciamo a far sì che gli sprechi siano ridotti il più possibile?

Grazie all'aiuto dei nostri animatori, i bambini verranno vestiti da Chef e proprio come mamma e papà, dovranno affrontare un duro lavoro prima di poter accedere al mercato, a quel punto avranno la possibilità di acquistare quello che vorranno ...

I bambini si troveranno a tu per tu con le scelte che danno equilibrio al nostro corpo, con le abitudini sbagliate e con l'importanza di dare una varietà ed una combinazione agli alimenti con i quali nutrire il nostro organismo nel miglior modo possibile. Coloro che avranno fatto le scelte giuste, si troveranno particolarmente avvantaggiati, mentre coloro che avranno fatto eccessivo uso di prodotti grassi e nocivi subiranno diversi svantaggi..

TEMA Conosci il bosco

Esempio di Proposta operativa sensoriale

Gite nel bosco in compagnia di micologi che spiegheranno l'importanza del rispetto per il bosco, il suo lato magico, le curiosità dei cosiddetti “funghi facili”.

Ascolta il bosco

Sviluppo del tema per bambini di età compresa tra i 3 e 5 anni.

Conoscenza del bosco, utilizzando i 5 sensi.



TEMA Costruzione e Manipolazione

Esempio di Proposta operativa

- Manipolazione della sabbia, dell'argilla, della creta.
- Attività culinaria per la preparazione di dolci, biscotti, pizzette, altro
- Atelier di "arte povera", bricolage vario.
- Laboratorio del legno
- Costruzioni di carta e cartone
- Disegno, pittura su carta, stoffa, legno, sasso, cortecce, altri materiali.
- Costruzione di capanne, casette per animali di transito, erbari.
- Costruzioni con la neve (nei turni invernali).
- Decorazione di oggetti vari reperiti nel bosco o creati dai bambini

TEMA esprimere e comunicare

Esempio di Proposta operativa

- Danza
- Il canto e gli strumenti musicali (pianoforte, chitarra, flauto)
- Mimo
- Burattini
- Ombre cinesi e corporee
- Drammatizzazioni varie
- Produzione di "film" con la telecamera
- Il giornalino di Bilù

I Turni

Turni estivi settimanali dal Lunedì Sabato mattina. Possibilità di turni speciali includendo la domenica.

Il primo turno inizierà il giorno Lunedì 27 giugno 2016

L'ultimo turno inizierà Lunedì 25 luglio 2016

COSTI

Il costo della colonia è di 350 € settimanali.

Tale importo è comprensivo di pernottamento da lunedì al sabato, pasti completi di colazione, pranzo, cena, attività diurne e serali, uscite extra come piscina ed escursioni, materiali artistici per laboratori, copertura assicurativa.



Le Agevolazioni per fasce di reddito più basse

classe di Indicatore ISEE

I scaglione da € 8.000,01 a € 16.000,00

SCONTO QUOTA DI PARTECIPAZIONE a
310 €

PROGETTO

“ Una Settimana in barca a vela “

Il progetto nasce dalla collaborazione con i Tetragonauti Onlus, un'associazione di promozione sociale nata nel 2003. Propone opportunità educative di formazione e crescita a contatto con il mare attraverso la condivisione di esperienze significative: il viaggio per mare, la navigazione a vela, l'educazione ambientale, l'acquaticità e la subacquea.

L'Associazione utilizza, quale strumento privilegiato dei suoi interventi, Lady Lauren, un veliero di 22 metri a due alberi modello Scorpio 72.

I Tetragonauti Onlus è un gruppo di persone, professionisti e volontari, con competenze e titoli curricolari in ambito educativo pedagogico (Laurea in Scienza della Formazione, Diploma Educatore Professionale, Scienze motorie) ed esperienza marinai (Comandanti di unità da diporto, marinai, istruttori subacquei per normodotati e disabili).

La Finalità

I soggiorni per i bambini in barca a vela, fanno vivere un'esperienza unica, anche a livello educativo, in quanto a bordo si creano relazioni di aiuto e responsabilità, si coltiva lo spirito di gruppo, si condividono tempo, spazi, fatiche, gioie. Inoltre si impara una particolare attenzione alla cura di se ed all'ambiente che ci circonda.

Per bambini ed adolescenti, un'esperienza unica in mare, dove l'esperienza della barca a vela si fonde con le avventure piratesche create dal nostro staff di animazione !!

L'approccio Metodologico/ Didattico

- Laboratoriale
- Sensoriale
- Ludico
- Relazionale
- Sportivo

Temi:

Le attività proposte affronteranno

- Lavoro di gruppo
- Scuola di vela
- Rispetto delle regole
- Vita a bordo di una barca a vela

Obiettivi

- Accoglienza ed accettazione di tutti da parte di tutti;
- Presa di coscienza delle proprie difficoltà;
- Fare propri, all'interno di un gruppo, valori universalmente condivisi;
- Sviluppo del senso di appartenenza;
- Sviluppo della capacità di impegnarsi concretamente, anche a scopi “ sociali “;
- Espressione della propria creatività e quindi del proprio essere.

I Turni

Lo svolgimento della settimana avverrà nelle coste dell' Isola d' Elba, con partenza e ritorno presso il porto di Piombino.

Il turno destinato alla settimana in barca a vela inizierà

Domenica 19 giugno 2016 e terminerà sabato 25 giugno 2016

COSTI

Il costo della colonia è di 800 € settimanali.

Tale importo è comprensivo di pernottamento in barca in cabine multiple da lunedì al sabato, pasti completi di colazione, pranzo, cena, attività diurne e serali, spese portuali e di cambusa, materiali artistici per laboratori, copertura assicurativa.

Borsa di studio

L'associazione metterà a disposizione una Borsa di studio pari al costo complessivo della colonia estiva, destinata a studenti particolarmente meritevoli e con fasce di reddito più basse con l'obiettivo di supportare il percorso di crescita e di studio.

Requisiti di merito :

1. non essere in ritardo, nella carriera scolastica per più di un anno.
2. aver conseguito la promozione al termine dell'anno scolastico
3. sommatoria voti finali della pagella

Requisiti economici :

1. Il nucleo familiare richiedente deve avere una certificazione ISEE (Indicatore della Situazione Economica Equivalente), in corso di validità all'atto di presentazione della domanda, rilasciata ai sensi del D. Lgs. 31 marzo 1998 n. 109 e s. m. dall'Ente Certificatore (Comuni, Uffici INPS, Centri di assistenza fiscale – C.A.F., ecc.), inferiore o uguale a € 32000,00. Si precisa che la certificazione ISEE, ai sensi della legge vigente, ha validità di un anno solare dalla data in cui è stata rilasciata dall'ente certificatore.

Calcolo della Borsa:

Le graduatorie del concorso, per ciascuna tipologia di beneficio, saranno predisposte come segue:

in ordine decrescente, sulla base della somma algebrica tra il punteggio della votazione conseguita dallo studente al termine dell'anno scolastico e quello relativo al punteggio corrispondente alla classe di Indicatore ISEE, come di seguito indicato:

fino a € 8.000,00 **punti 20**

da € 8.000,01 a € 16.000,00 **punti 15**

da € 16.000,01 a € 24.000,00 **punti 10**

da € 24.000,01 a € 32.000,00 **punti 0**

Il punteggio della votazione è determinato dal calcolo della media aritmetica dei voti, inclusi il voto di condotta ed educazione fisica, con esclusione della sola materia "religione".

Modalità Tecniche

Le domande devono essere trasmesse dal genitore iscritto in servizio o in quiescenza (in qualità di titolare/richiedente) o dal genitore superstite o dal tutore (in qualità di richiedenti) e, nel caso di



concorrente maggiorenne (alla data di presentazione della domanda), dal medesimo studente (in qualità di richiedente/beneficiario), **entro e non oltre il 31/03/2016**

La domanda dovrà essere trasmessa esclusivamente per via telematica, pena il rigetto della stessa, all'indirizzo e-mail info@parcodellegite.it

Lo staff de
Il Parco delle Gite